

FÜR KAPITÄNE

DAS HANDBUCH.

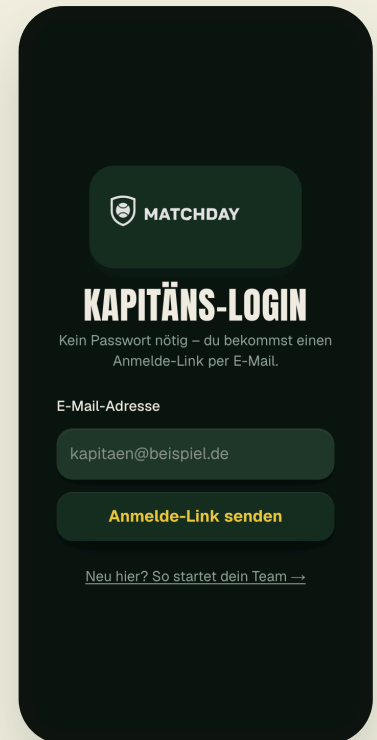
Alles, was du als Mannschaftsführer brauchst — Schritt für Schritt, mit echten Bildern aus der App. In 15 Minuten bist du startklar, danach läuft fast alles von allein.

1

EINLOGGEN – OHNE PASSWORT

Öffne **www.matchday-app.de/login**, gib deine E-Mail-Adresse ein und tippe auf „Anmelde-Link senden“. Den Link aus der Mail öffnest du **auf dem Gerät, mit dem du MatchDay nutzen willst** — fertig, du bist drin und bleibst eingeloggt.

Keine Mail bekommen? Kurz im Spam-Ordner nachsehen. Absender ist **MatchDay** (mail@matchday-app.de).

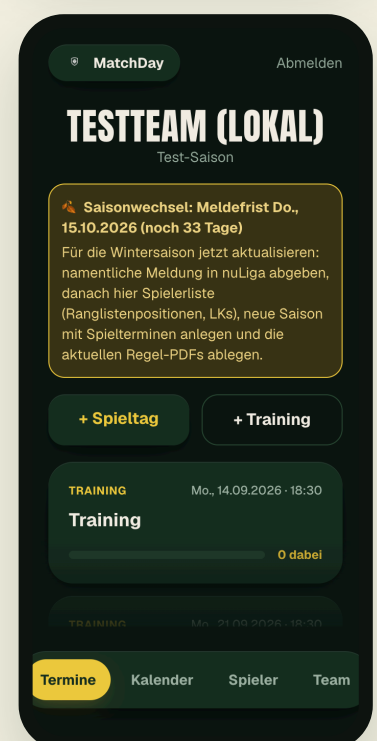


2

DEIN DASHBOARD

Hier landet alles Wichtige: oben Hinweise (z. B. zur **Meldefrist beim Saisonwechsel**), darunter deine anstehenden Spieltage und Trainings mit dem Live-Stand der Zusagen. Gespielte Termine wandern automatisch ins eingeklappte Archiv.

- **+ Spieltag** — Medenspiel, Pokal oder Vereins-Event anlegen
- **+ Training** — auch als Wochenserie mit Teilnehmer-Limit
- Unten die Navigation: **Termine** · Kalender · Spieler · Team



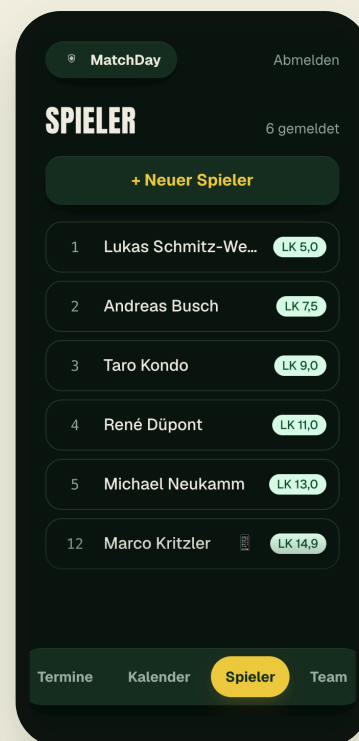
3

SPIELER ANLEGEN – AM BESTEN AUTOMATISCH

Unter **Spieler** pflegst du deinen Kader. Der schnellste Weg: unter **Team** den Link zu eurem **nuLiga-Teamporrait** eintragen und dann „**Meldeliste importieren**“ — alle Spieler samt LK und Ranglistenposition kommen automatisch.

Jeder Spieler bekommt einen **persönlichen Link**. Den teilst du einmal per WhatsApp — deine Spieler brauchen **keine App, kein Passwort, keine Registrierung**.

Wichtig: Die Reihenfolge der Spieler folgt der Ranglistenposition aus der Meldeliste — sie steuert später die Aufstellung. Zwei Häkchen am Import helfen dir dabei: „**Komplette Vereinsliste übernehmen**“ holt alle Spieler der Konkurrenz (nicht nur die ersten 30 des Portraits), „**Reihenfolge an nuLiga angleichen**“ sortiert deine Liste exakt nach der Meldeliste — Zusagen und Spieler-Links bleiben dabei immer unberührt. Die **Spieler-Anleitung** steht unter www.matchday-app.de/anleitung.



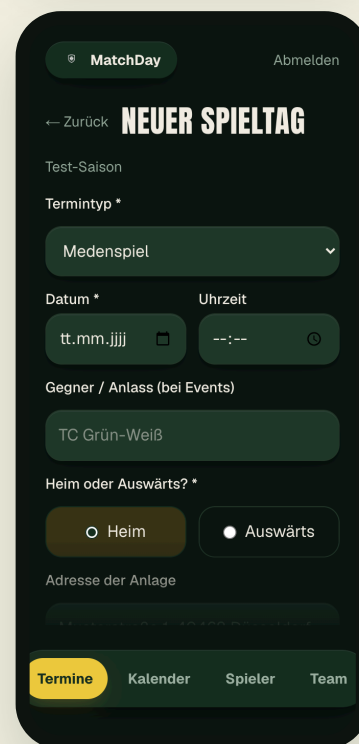
4

SPIELTAG ANLEGEN

Terminotyp wählen (Medenspiel, Pokal, Event), Datum, Gegner, Heim/Auswärts und Adresse eintragen. MatchDay denkt mit:

- **Treffpunkt** — bleibt er leer, setzt die App automatisch „30 Min. vor Spielbeginn“
- **Rückmelde-Deadline** — bis wann deine Spieler antworten sollen
- **Spielformat** — Sommer 6er, Winter 4er, Pokal: kommt automatisch richtig

Nach dem Speichern bekommen alle Spieler den Termin auf ihrer Seite — und können mit einem Tipp zusagen oder absagen.

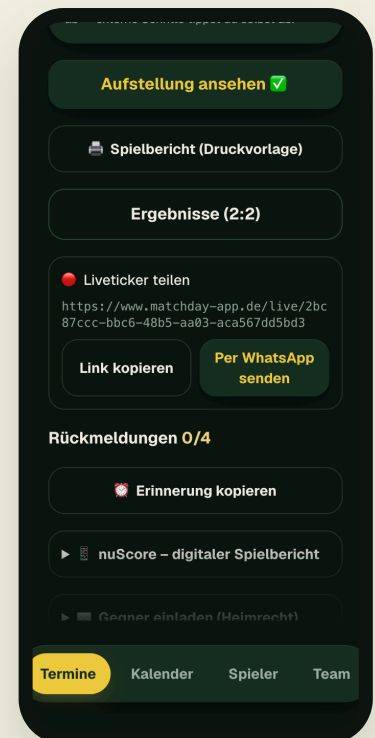


5

DER SPIELTAG IM GRIFF

Jeder Spieltag hat eine **Orga-Checkliste**, die sich selbst abhakt, sobald etwas in der App passiert. Du siehst auf einen Blick:

- **Rückmeldungen** — wer zugesagt, abgesagt oder noch nicht geantwortet hat
- **„Erinnerung kopieren“** — fertige WhatsApp-Nachricht an alle Offenen, mit ihren persönlichen Links
- **Gegner einladen** (bei Heimspielen), **Essens-Abfrage**, **Kasse anfordern**
- **Liveticker teilen** — öffentlicher Link für Fans, Familie und Verein
- **nuScore** — Gamecode & PIN am Spieltag griffbereit



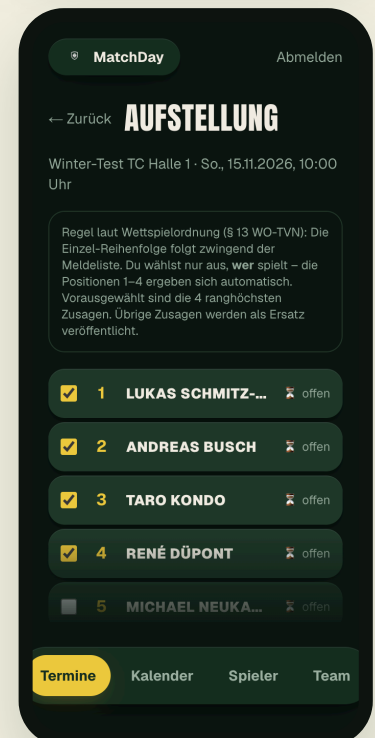
6

AUFSTELLUNG – REGELKONFORM PER KLIICK

MatchDay schlägt automatisch die **ranghöchsten Zusagen** vor — die Einzel-Reihenfolge ergibt sich zwingend aus der Meldeliste (§ 13 WO-TVN), du wählst nur aus, **wer** spielt. Regelverstöße sind damit ausgeschlossen.

Mit **„Veröffentlichen“** sehen alle Spieler die Aufstellung auf ihrer Seite — wer aufgestellt ist, bekommt ein **„Du spielst!“** samt Push-Nachricht. Übrige Zusagen stehen als Ersatz dabei.

Doppel stellst du am Spieltag nach den Einzeln auf — die App prüft die Platzziffern-Regeln automatisch.

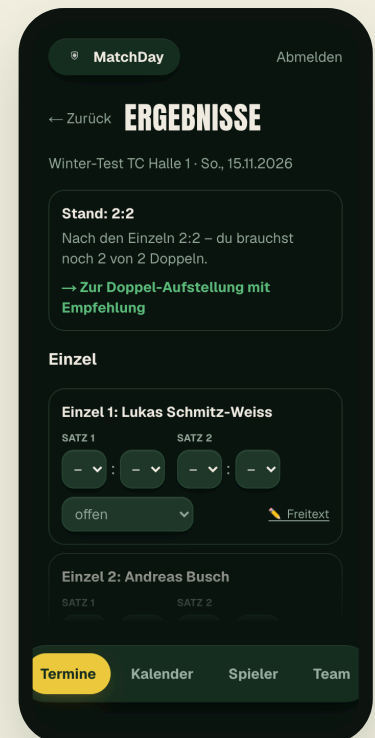


7

ERGEBNISSE & DOPPEL-BERATER

Trag die Einzel-Ergebnisse direkt am Spieltag ein — Sätze antippen, Sieg/Niederlage erkennt die App selbst. Aus dem Zwischenstand entsteht die **Doppel-Empfehlung**: Wie viele Doppel brauchen wir noch, welche Paarungen sind regelkonform möglich, welche Strategie passt (Power-Doppel, ausgeglichen ...)?

Alle Ergebnisse fließen automatisch in den **Liveticker**, die **Bilanz** jedes Spielers und die Saison-Übersicht.



8

KALENDER – FÜR DICH UND DEIN TEAM

Spiele und Trainings stehen **automatisch** im Kalender, die **Meldefristen (15.03. / 15.10.)** trägt MatchDay von selbst ein. Du ergänzt, was dein Team wissen soll:

- 🏆 **Events** — Weihnachtsfeier, Mannschaftsabend, Vereinsfest
- 🎂 **Geburtstage** ⌚ **Fristen** 📌 **Infos**

Alles, was du einträgst, sehen deine Spieler sofort in ihrem eigenen Kalender-Tab.



9

WINTERRUNDE: EINLADUNG & VERSCHIEBUNGEN

Im Winter lädt der Heimverein den Gegner **spätestens 4 Wochen vorher** ein (TVN-Pflicht) — mit Halle, Plätzen, Belag und Schuhwerk. Trag eure Halle einmal unter **Team** → „**Eure Winterhalle**“ ein: MatchDay baut die Angaben automatisch in den Einladungstext und **erinnert dich per E-Mail**, sobald die Frist näher rückt.

- **Auswärts:** Die Halleninfo aus der Einladung des Gegners (Belag, saubere Schuhe, „Jacke mitnehmen“) trägst du am Spieltag ein — deine Spieler sehen sie direkt an ihrem Termin
-  **Terminabfrage:** Der Gegner will verschieben? Starte am Spieltag eine Abstimmung zum Wunschtermin — **ohne dass sich der Termin schon ändert**. Du siehst live, wer kann; „Übernehmen“ setzt Termin und Frist um und informiert alle. Für die WhatsApp-Gruppe gibt es den fertigen Nachrichtentext mit den persönlichen Links aller, die noch nicht abgestimmt haben

10

AUSHILFE & FESTSPIEL-SCHUTZ

Fehlen Spieler, holst du dir Verstärkung **ohne WhatsApp**: Am Spieltag unter  **Aushilfe aus anderer Mannschaft** Spieler ankreuzen — sie bekommen die Anfrage per Push auf ihre gewohnte MatchDay-Seite und sagen mit einem Tipp zu. „**Ins Team übernehmen**“ setzt die Zusage direkt in deine Aufstellung.

- **Team-Code:** Führt die andere Mannschaft ein anderer Kapitän, gibt er euch unter Team → „Aushilfe-Freigabe“ einmal seinen Code frei — jederzeit widerrufbar
-  **Festspiel-Warnung (§ 13 WO):** Setze unter Team den „**Rang im Verein**“ (1. / 2. Mannschaft) — MatchDay zählt die Einsätze deiner Spieler „oben“ mit und warnt dich, den Spieler und den anderen Kapitän, **bevor der dritte Einsatz ihn festspielt**

Tipp Push: Damit Anfragen und Aufstellungen sofort ankommen, einmal die Push-Anleitung ans Team schicken: www.matchday-app.de/push-anleitung.pdf — beim Aktivieren kommt sofort ein Bestätigungs-Push.

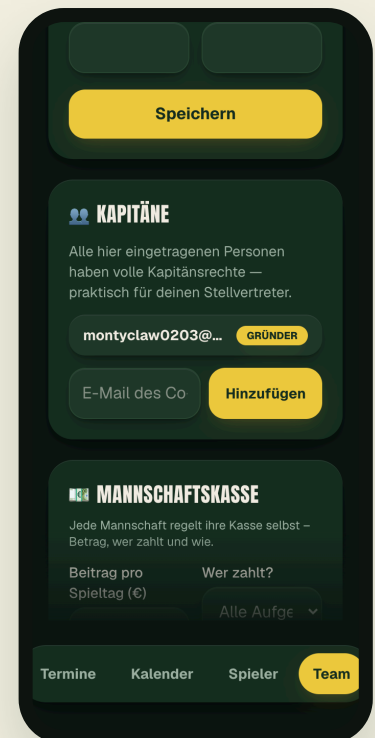
11

TEAM, KASSE & NULIGA

Unter **Team** stellst du alles einmal ein — danach musst du es nie wieder anfassen:

- **Mannschaft** — Name, Verein, Liga
- **Kapitäne** — trage die E-Mail deines **Stellvertreters als Co-Kapitän** ein: gleiche Rechte, gleiche Ansicht, ihr könnt euch die Orga teilen. Jederzeit wieder entfernenbar
- **Mannschaftskasse** — Spieltagsbeitrag, PayPal, wer zahlt; dein **Kassenwart bekommt einen eigenen Link** zum Abhaken und für Ausgaben
- **nuLiga & nuScore** — Teamportrait-Link für Meldelisten-Import und Ergebnis-Sync

Nach veröffentlichter Aufstellung erzeugt die App die **Zahlungsaufforderung** als Kopiertext — mit Betrag, PayPal-Link und allen fälligen Spielern.



KURZ GESAGT

Einmal einrichten (Team → nuLiga-Link → Meldeliste importieren → Spieler-Links teilen), dann pro Spieltag nur noch: **anlegen** → **Aufstellung veröffentlichen** → **fertig**. Erinnerungen, Einladungs-Fristen, Format-Regeln, Festspiel-Warnung, Kalender und Liveticker macht MatchDay von selbst.

Fragen oder Wünsche? Antworte einfach auf einen Newsletter oder melde dich direkt bei Monty — die meisten Features hier entstanden aus Kapitäns-Feedback, oft innerhalb von Stunden. 🍋